



1º TORNEIO DE JOGOS ELETRÔNICOS DO COLÉGIO ESTADUAL PEDRO CALMON ePEDRO

REGULAMENTO

Para participar do torneio as equipes devem ser formadas por 3 jogadores físicos (estudantes). As partidas serão disputadas em duplas (2 x 2) com substituição obrigatória de um jogador físico no intervalo do primeiro para o segundo tempo. Substituições de jogadores físicos fora deste critério deverão ser analisadas e julgadas pela comissão organizadora.

A competição acontecerá em duas fases. A Fase 1 ocorrerá no sistema de pontos corridos. As equipes dos Grupos A e B farão 5 partidas e as equipes do Grupo C farão 4 partidas. Os primeiros e os segundos colocados de cada grupo classificam-se automaticamente para a Fase 2. Os terceiros colocados de cada grupo participarão de disputa no sistema de repescagem, jogando duas partidas cada. O primeiro e o segundo colocados da repescagem passam para a Fase 2.

A Fase 1 acontecerá nos dias 14 e 15 de agosto de 2019 das 13:30h até as 17:00h. As partidas terão duração de 15 min em tempo corrido, com 1 minuto para organização dos times antes do início da partida e no intervalo do 1º para o 2º tempo.

A Fase 2 ocorrerá no sistema de eliminação simples (*mata-mata*) com os vencedores avançando na competição em sistema de chaveamento até a final conforme esquema em anexo.

A Fase 2 acontecerá no dia 16 de agosto de 2019 das 13:30h até as 17:00h. As partidas terão duração de 20 min em tempo corrido, com 1 minuto para organização dos times antes do início da partida e no intervalo do 1º para o 2º tempo.

SISTEMA DE PONTUAÇÃO – FASE 1

1. Equipe completa ganha 1 ponto;
2. Vitória 3 pontos;
3. Empate 1 ponto;
4. Derrota 0 ponto.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de igualdade no número de pontos obtidos por quaisquer equipes na Fase 1 os critérios de desempate são, pela ordem de importância:

- 1- Número de vitórias;
- 2- Saldo de gols;
- 3- Gols pró;
- 4- Casos omissos serão julgados pela comissão organizadora.

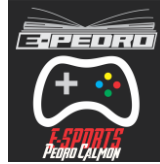
Em caso de empate nos jogos da Fase 2 haverá disputa de pênaltis, com 1 minuto para organização das equipes antes das disputas de pênaltis, sendo obrigatória a alternância entre os jogadores físicos da equipe (estudantes) para cobrança e defesa das penalidades.

EQUIPES DISPONÍVEIS

Os jogadores poderão escolher dentre as seguintes equipes: **Barcelona, Real Madrid, Liverpool e Juventus.**

PARTE DISCIPLINAR

1. Tipos de punição:
 - a) Cartão Amarelo – Advertência, 2 amarelos na mesma partida expulsão (com substituição obrigatória) e suspensão automática na próxima partida;
 - b) Cartão Vermelho – Expulsão com suspensão (com substituição obrigatória) na próxima partida.



- c) Casos de W.O. – time incompleto (menos de 2 integrantes) por falta de jogador(es) ou por suspensão (cartões amarelo e vermelho) em qualquer momento da partida.
2. Atitude antidesportiva:
- a) Faltar com respeito aos colegas, arbitragem e/ou espectadores;
 - b) Ações que possam danificar o equipamento em uso;
 - c) Pausar o jogo fora de situações regulamentadas;
 - d) Ultrapassar o tempo limite de 60s para ajustes de equipe antes do jogo, no intervalo do jogo e durante a partida.
3. Solicitações de pausa do jogo:
- a) As pausas terão duração máxima de 60s;
 - b) Em caso de expulsão de qualquer jogador virtual ou físico (estudante);
 - c) Em caso de mau funcionamento do equipamento;
 - d) Cada equipe tem direito a uma pausa por tempo de jogo para ajustes na equipe;

ANEXO 1 – CHAVEAMENTO DA FASE 2

